



Informační systémy
na míru



Business
analytika



Mobilní
aplikace



Weby
a E-shopy

Testovat či netestovat





Informační systémy
na míru



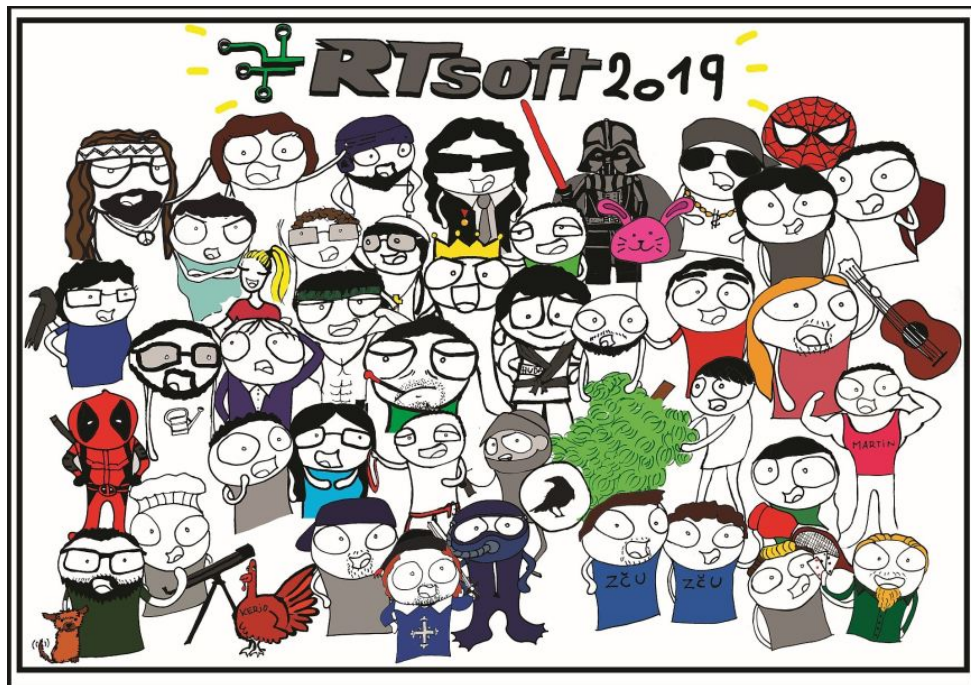
Business
analytika



Mobilní
aplikace



Weby
a E-shopy





PHP developer

Požadavky

- schopnost využívat OOP
- znalost PHP frameworků
- pro efektivní vývoj min. 25 hodin týdně
- aktivní přístup k práci a řešení problémů
- logické myšlení

Nabízíme

- nadstandartní péče o zaměstnance
- práce na prestižních projektech
- zajímavé finanční ohodnocení



JS developer

Požadavky

- JS (ES6 / TYPESCRIPT výhodou)
- HTML5 / CSS (LESS / SASS výhodou)
- REACT.js / REDUX (REACT NATIVE výhodou)
- GIT

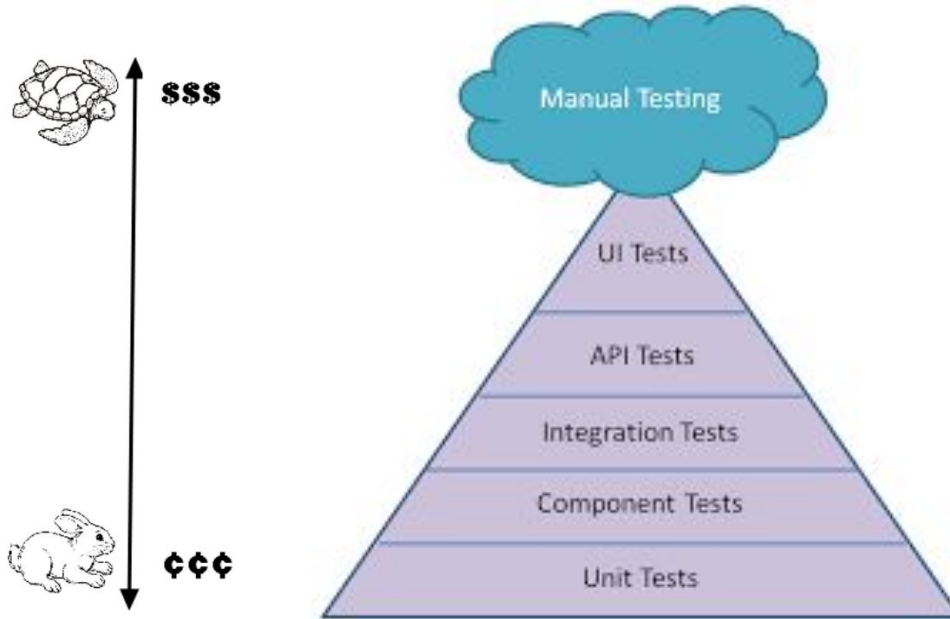
Nabízíme

- práce na prestižních projektech v mladém kolektivu
- výjimečné benefity – posilovna, masáže, sportovní aktivity
- nové prostory

Kdo testuje?



Pyramida testů



Kuchařka pro vytvoření testu:

1. napsat pořádný kód
 2. celý to refaktorovat, aby to byl opravdu pořádný kód
- Největší problém není vytvořit test, ale napsat kód, který lze otestovat.

Problémy v kódu pro testování

- skryté závislosti
 - statické
 - dynamické
 - globální
- přílišná komplexnost
 - složitý konstruktor
 - přílišné podmínkování
 - závislost na složitých objektech (service locator)
 - God object/method
- závislosti na konkrétních třídách

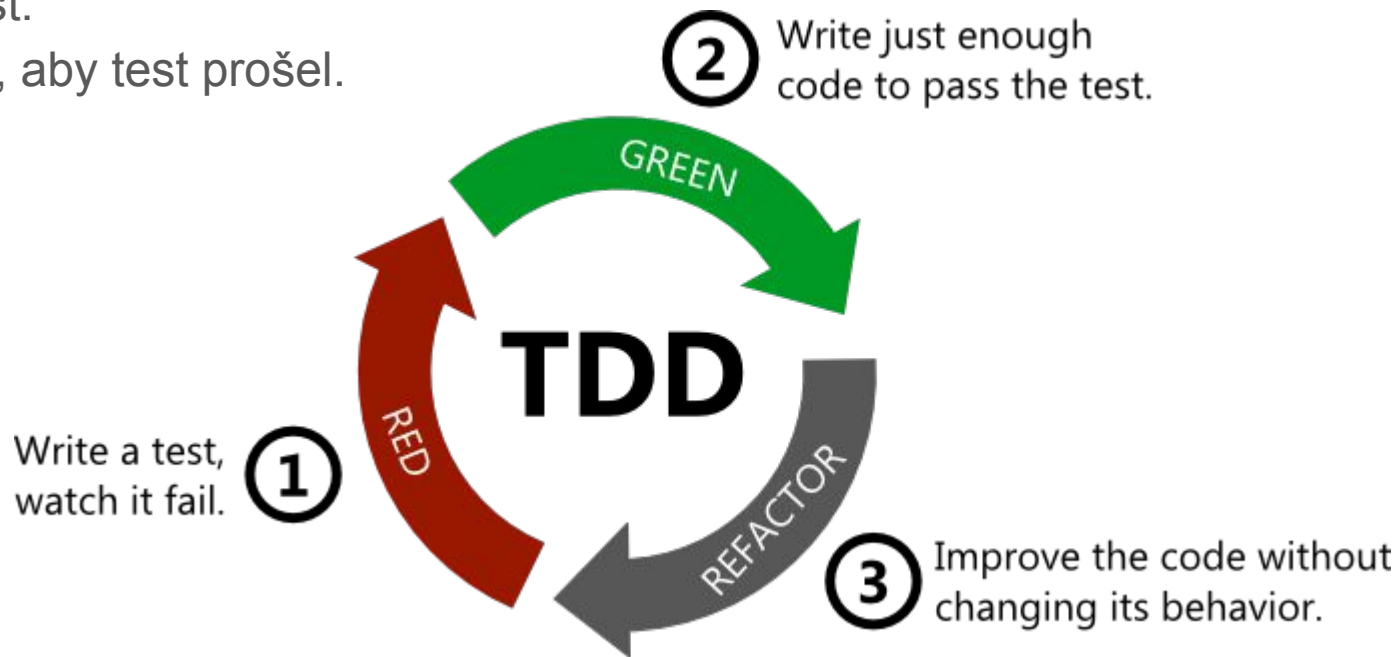
Mám testy - aplikace je bez chyb

Testováním můžeme zjistit, že je v programu chyba. Nemůžeme však ale zjistit, že je bez chyby.

- Není možné otestovat kompletně všechny možné případy zadání.
- Je velmi složité odhalit, že bylo ve specifikaci na něco zapomenuto.
- Specifikace není vždy jednoznačná nebo dokonce chybí.
- Testování bývá podceňováno nebo špatně pochopeno.
- Výsledky testování mohou být ovlivněny špatnou komunikací v týmu nebo se zákazníkem.
- Testování musí být přizpůsobeno testovanému produktu, není možné stejným způsobem otestovat různý software.
- V průběhu testování se mohou stát některé testy neefektivními. Testy je nutné neustále přizpůsobovat měnícím se okolnostem.
- Dvě různé chyby se mohou navenek projevovat stejně, nebo jedna chyba se může navenek projevovat různě.
- Testování je citlivé na vstupní data, ta by měla být realistická. Vygenerování jednotvárných dat není ideální.

TDD

1. Napsat fail test.
2. Napsat logiku, aby test prošel.
3. Refaktoring



Proč se testování vyhnout?

- nikoho to nebaví (stejný jako psát komentáře)
- nikdo to nechce platit
- nikdo testy nechce udržovat
- nikdo nepíše testovatelný kód

Bad structure

Someone else's code is badly organised

Complex structure

My code is badly organised

Proč testovat?

- mnohem levněji odhalit chybu před tím, než se dostane na produkci
- zabráním opakování stejných chyb
- můžu psát části kódu, i když pro ně chybí potřebná logika
- snadné pro řešení složitých věcí, které mají jednoznačně dané páry vstup-výstup
- naučím se pořádně programovat



Informační systémy
na míru



Business
analytika



Mobilní
aplikace



Weby
a E-shopy

Praxe

- všichni testovat chtějí, ale nikdo nakonec netestuje
- pokrýt testy pouze kritické částí systému
- ETW - error test writing



Informační systémy
na míru



Business
analytika



Mobilní
aplikace



Weby
a E-shopy

Testovat či netestovat





workshop - live coding - diskuze

26.6.2019

Beer Factory

18:00

Stručný úvod do
kubernetes